

Aufräumen mit den typischen Missverständnissen

Je mehr Sie über Ihre Mitarbeiter, deren Schwächen und Berechtigungen sowie die Bedrohungsakteure wissen, desto besser können Sie Social-Engineering-Angriffe abwehren. Doch während wir beim Identifizieren potenzieller Bedrohungen immer besser werden, entwickeln auch die Cyberkriminellen ihre Methoden weiter und verhalten sich auf unvorhergesehene Weise. Damit Sie ihnen einen Schritt voraus bleiben, stellen wir hier die

neuesten Trends, Verhaltensweisen und typischen Missverständnisse über Bedrohungsakteure und ihre Angriffstaktiken vor.

Bedrohungsakteure setzen bevorzugt auf

Missverständnis 1

überfallartige Angriffe Die Realität:

Cyberkriminelle investieren häufig viel Zeit in Recherchen

und bauen Vertrauen auf, bevor sie zuschlagen.



TA453

TA453, eine Gruppe mit Iran-Bezug, nutzt für ihre Kampagnen oft harmlose Konversationen, um Informationen von ihren Zielen zu erhalten.

TA406 Die nordkoreanische

Gruppe TA406 sucht nach den Anmeldedaten der Opfer sowie weiteren Informationen, bevor sie schädliche Links oder Anhänge verschickt.

TA499 TA499, ein

Bedrohungsakteur mit Russland-Bezug, versuchte mit scheinbar harmlosen E-Mails, vor der Durchführung von Angriffen Informationen von hochrangigen Mitarbeitern zu erlangen.

Die Nutzung seriöser Services wie Google und

Missverständnis 2

Microsoft ist sicher Die Realität:

Bedrohungsakteure missbrauchen regelmäßig seriöse Services, um

Anmeldedaten zu erfassen sowie Malware zu hosten und zu verteilen.



Von Google gehostete

URLs wurden am

häufigsten

14 % aller beobachteten schädlichen Kampagnen nutzten seriöse Services aus.

missbraucht... Missverständnis 3



angeklickt wie Google-URLs.

Bedrohungsakteure setzen ausschließlich auf E-Mails

Die branchenweit führenden Bedrohungsanalysen von Proofpoint entdecken immer häufiger Angriffe mit

Die Realität:

Callcenter-basierten E-Mail-Bedrohungen.



auf, selbst ein falsches Callcenter anzurufen. Missverständnis 4

000

bei einigen finanziell motivierten Angreifern mit hohem Nachrichtenvolumen sehr beliebt.

Interne Konversationen sind stets sicher

Die Realität:

Thread-Hijacking bzw. die Übernahme von Gesprächen ist

000 000 000



Bedrohungsakteure nutzen ausschließlich

standardisierte geschäftsbezogene Inhalte

Die Realität:

Cyberkriminelle nutzen aktuelle Events, Nachrichten,

Popkultur und vieles mehr, um die Interaktion mit

schädlichen Inhalten zu steigern.

Steuerbezogene Im Jahr 2021 Andere beobachtete beobachtete Proofpoint Themen, die Köder sind:

Steuersenkungen

im Austausch

für vertrauliche Informationen anbieten,

sind bei Cyberkriminellen beliebt.

Weitere Informationen

jeden Monat hunderte

Millionen

COVID-bezogene Köder.



KONTAKT

Vereinbaren Sie einen

Termin mit Proofpoint,

bei dem Sie erfahren,

schützen können.

kostenlose

Fordern Sie unsere

Risikobewertung an.

wie wir Ihr Unternehmen

Valentinstag, Squid

Game, Ukraine/ Russland-Krieg,

Flüchtlingshilfe

Weitere Ressourcen

Bedrohungsakteure ihre

Ziele. In diesem Podcast

PODCAST ANHÖREN

Social Engineering:

So manipulieren

Bedrohungsforscher zu den seltsamsten Social-Engineering-Taktiken des letzten

BLOG LESEN

Blog-Beitrag der

Proofpoint-

erklärt Proofpoint, wie Bedrohungsakteure unsere menschlichen Eigenschaften gegen uns ausnutzen.

>49 Mrd. >2.6 Mrd. >1.9 Mrd. E-Mail-Nachrichten URLs Anhänge proofpoint.

>1.7 Mrd. ...pro Tag

Jahres.

Weitere Informationen finden

MITARBEITER SCHÜTZEN. DATEN SICHERN. Angreifer wissen, dass Ihre Mitarbeiter der einfachste Weg in Ihr Unternehmen sind. Schützen Sie Ihre Mitarbeiter mit zuverlässiger Sicherheit von Proofpoint. Jeden Tag schützen wir die Mitarbeiter bei mehr Fortune 500- und Global 2000-Unternehmen als alle anderen Sicherheitsanbieter.

> 28.2 Mio. Cloud-Konten Mobilgerätenachrichten © Proofpoint, Inc. Proofpoint ist eine Marke von Proofpoint, Inc. in den USA und anderen Ländern. Alle weiteren hier genannten Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Proofpoint de

Sie unter proofpoint.com/de

Wir analysieren.